

SKOLA, KOMANDAS NOSAUKUMS

PROGRAMMĒŠANA

Jūsu uzdevums: izveidot klikšķināšanas spēli.

Pamata līmenis: spēlētājam jāklikšķina uz ievārījuma burkas. Spēli uzsāk, nospiežot zaļo karodziņu. Spēles fonā jākrīt puscaurspīdīgām zemenēm.

Papildus punkti tiks piešķirti, ja tiks izmainīts fons, krītošie objekti un klikšķināmais objekts, kad spēlētājs būs ieguvis 100 punktus, un, ja spēle tiks apturēta, kad paiet 30 sekundes (punktus vairs nebūs iespējams iegūt).

Piemērs (video): <https://ieej.lv/SrjTp>

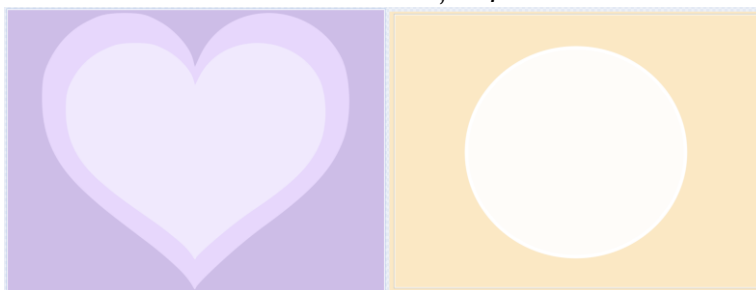
Paaugstinātās grūtības līmenis: spēlētājam jāklikšķina uz kāda objekta. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bonusus par sakrātajiem punktiem. Bonusi automātiski palielina spēlētāja punktu skaitu katru sekundi. Spēles fonam automātiski jānomainās, kad sakrāti 300 punkti un 500 punkti (vai cits programmētāju izvēlēts punktu skaits). Bonusi nav aktīvi, kamēr nav sakrāti 100, 300 un 500 punkti (vai cits programmētāju izvēlēts punktu skaits). Kad bonuss ir nopirkts, bonusa gariņam jānomaina tērps.

Punkti tiek piešķirti arī par to, ka: fonā krītošie objekti sāk krist no klikšķināmā gariņa un lido uz visām pusēm (randomizēti), tiek animēts vismaz viens bonusa gariņš un izveidots savs dizains, kas nesakrīt ar paraugu un veidots no iebūvētajiem gariņiem un foniem.

Piemērs (video): <https://ieej.lv/8kTNH>

Ieteikums! Izveido pamata līmeņa spēli un tad to pārveido par paaugstināta līmeņa spēli.

1. attēls. Pamata līmeņa spēles foni.



2. attēls. Pamata līmeņa spēlē izmantojamie gariņi un to tērpi.



Kritēriji punktu piešķiršanai par komandas izveidoto programmu.

Punkti pamata un paaugstinātās grūtības līmenī tiek piešķirti, ja:

- Izveidots projekts ar nepieciešamajiem foniem un gariņiem.
- Mainīti gariņu izmēri, lai pielāgotu spēlei (krītošie objekti mazi, klikšķināmais objekts – liels).
- Izveidots mainīgais Punkti, kas tiek iestatīts uz 0 katru reizi uzsākot spēli.
- Kad nospiež uz klikšķināmo objektu, atskan skaņa *Chomp*, objekts palielinās un pēc 0.05 sekundēm samazinās.
- Kad nospiež uz klikšķināmo objektu, punktu skaits palielinās par 1.
- Krītošais objekts ir puscaurspīdīgs un krišanas laikā atrodas aiz klikšķināmā objekta.
- Krītošais objekts izveidots kā viens gariņš.
- Krītošais objekts sāk krist no dažādiem, brīvi izvēlētiem punktiem un ir pagriezts brīvi izvēlēta virzienā.
- Kad krītošais objekts nokritis, tas tiek dzēsts.

Papildus punkti pamata līmenī tiek piešķirti, ja:

- Kad paiet 30 sekundes, visi skripti tiek apturēti.
- Kad iegūti 100 punkti, krītošais objekts nomaina tērpu, nomainās fons un mainās krītošie objekti.
- Kad iegūti 100 punkti, kā krītošais objekts iestatīta bite no burkas (tikai bite!).

Papildus punkti paaugstinātās grūtības līmenī tiek piešķirti, ja:

- Ir izveidots vismaz viens bonuss, ko spēlētājs var nopirkt par sakrātajiem punktiem.
- Vismaz viens bonuss automātiski palielina spēlētāja punktu skaitu katru sekundi.
- Bonuss nav aktīvs (to nav iespējams pielietot), kamēr nav sakrāts nepieciešamais punktu skaits, piemēram, 100, 300 vai 500 punkti.
- Bonuss maina tērpu, kad tas ir nopirkts. Bonusam ir redzams apraksts pirms nopirkšanas (cik maksā, ko nodrošina pēc nopirkšanas).
- Vismaz viens bonuss ir animēts (pēc izvēles – pirms vai pēc nopirkšanas).
- Kad iegūts noteikts punktu skaits, piemēram, 300 un 500 punkti, krītošais objekts nomaina tērpu, nomainās fons un mainās krītošie objekti.
- Fonā krītošie objekti sāk krist no klikšķināmā gariņa un lido uz visām pusēm (randomizēti).
- Ir izveidots savs, oriģināls dizains, kas nesakrīt ar paraugu, izmantojot iebūvētos gariņus un fonus (drīkst tos pārveidot ar zīmēšanas rīkiem).
- Spēlē ir vismaz 3 strādājoši bonusi (tiek aktivizēti ar dažādu punktu skaitu), vismaz 3 dažādi foni un klikšķināmie objekti.

Programmu nepieciešams lejupielādēt datorā (File→Save to your computer vai Fails→Saglabāt šajā datorā) un nosauc: *Skola-komandas nosaukums*

Nepieciešamības gadījumā drīkst lūgt palīdzību ar programmas lejupielādēšanu un pārdēvēšanu!

Kad programma lejupielādēta, pacel roku un sagaidi, kad uz datora uzliks atzīmi, ka komanda ir pabeigusi darbu!